Vincenzo Loris Proto Matricola : 0512103715

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<sys/types.h>

#include<sys/wait.h>

#include<unistd.h>

#include<signal.h>

void sig1 (int s)

{

printf("\nRicevuto segnale di interruzione\n");

int value2=fork();

if (value2==0)

{

printf("File nella directory sono : \n");

execl("/bin/ls","ls","-l",NULL);

}

}

int main(void)

{

pid\_t value1;

value1 = fork();

if(value1<0)

{

printf("Errore nella system call!!\n");

exit(0);

}

if(value1==0)

{

printf("\n Processo figlio 1\n");

signal(SIGINT,sig1);

sleep(3);

for (int i = 1;i<=500; i++)

{

printf("\nIl mio pid è %d, il pid di mio padre è %d\n", getpid(), getppid());

}

}

else

{

signal(SIGINT, SIG\_IGN);

waitpid(value1,NULL,0);

printf("\n Processo padre \n");

printf("Il mio pid è %d \n", value1);

}

return(0);

}

È necessario, al fine di eseguire la shell *ls*, la creazione di un nuovo figlio. Per questo ho aggiunto un *int value2=fork();* e, successivamente, per verificare la corretta creazione di un figlio, ho aggiunto un controllo *if (value2==0)*.